

EL OTOÑO

¡Juega en el Parque Natural del Alt Pirineu! Jugando con las estaciones.



Explora el Parc
Parc Natural
de l'Alt Pirineu

EL MAGO DEL OTOÑO¹



-¡Ay, que no llego! ¡Tan tranquilo como estaba tomando el sol...! El mago del otoño iba de un lado al otro muy alterado. Iba tan deprisa que no se daba cuenta que de su maleta, donde llevaba todos los trastos del otoño, caían algunas hojas.

-Eh! Espere!; gritó al maquinista -. Espere un momento! No me deje aquí! Y subió al tren haciendo una gran zancada.- Creo que lo traigo todo. ¡Espero no haberme dejado el agua! Hace unos años me la olvidé y... A ver, sí, aquí está! Espera, espera un momento que todavía no tienes que salir...-dijo mientras miraba dentro de su maleta.-. ¡Bien, dormiré un poco hasta mi estación! Entonces el mago se durmió.

Piii! Piii! Un silbato lo despertó. El maquinista anunciaba que era su estación. Piiii! Piiii!

-Ya vengo! Ya vengo! ¡Va, vamos a trabajar! Y cogiendo su maleta bajó del tren. Tenía que ir repartiendo por los campos y por las ciudades todas las cosas que traía dentro de la maleta; tenía que cambiar el paisaje, refrescar el ambiente, abrigar a los niños, regar la tierra...y todo lo tenía que hacer él solo.

- Uf! ¡Qué calor que hace aquí! ¡Habrá que solucionarlo! entonces abrió su maleta y salió el viento.

-¡Bien, ya empieza a refrescar!. Aunque..., pero..., por aquí tenía..., a ver..., ¡ah, sí! Este frío ayudará al viento. Hizo el camino que hacía siempre y al llegar al campo se paró para observar como todo iba cambiando.

-¡Esto es el que más me gusta! Volvió a abrir la maleta y salieron un montón de ardillas que, rápidamente, se subieron a los árboles haciendo caer muchas hojas doradas.

El viento las esparcía por la tierra y hacía caer las que todavía quedaban en las ramas. Colores rojizos, amarillentos y marrones coloreaban el paisaje; una nube llena de agua lo regó todo y dejó un agradable olor a tierra mojada.

¿Qué os parece?; dijo el mago-. ¿A qué es bonito?

Eh! Mago!; llamaban unas vocecitas desde dentro de la maleta-. Y nosotros, qué? Eran los frutos secos: las nueces, las almendras, las avellanas... Se quejaban porque todavía estaban dentro.



-Si, ya lo sé! Ahora ya podéis salir. ¡Corred! ¡Subid a los árboles! ¡Trepad a las ramas más altas y repartiros por la tierra!.

El mago de otoño dejó su rastro por el campo. Después marchó hacia la ciudad, allá por donde pasaba, dejaba nieblas, hojas, viento, lluvia, frío...Llegó a un parque donde había niños y niñas. Al verlos pensó que no iría nada mal dejar algún charco para que pudieran jugar, entonces abrió la maleta, cogió una nube y la apretó, un poco aquí y un poco allá. ¿Qué más le faltaba? ¡Parecía que todo estaba perfecto!, pero todavía quedaban cosas dentro de la maleta...Se fue hacia las casas de los niños, abrió los armarios y los llenó de jerseys, botas, paraguas...

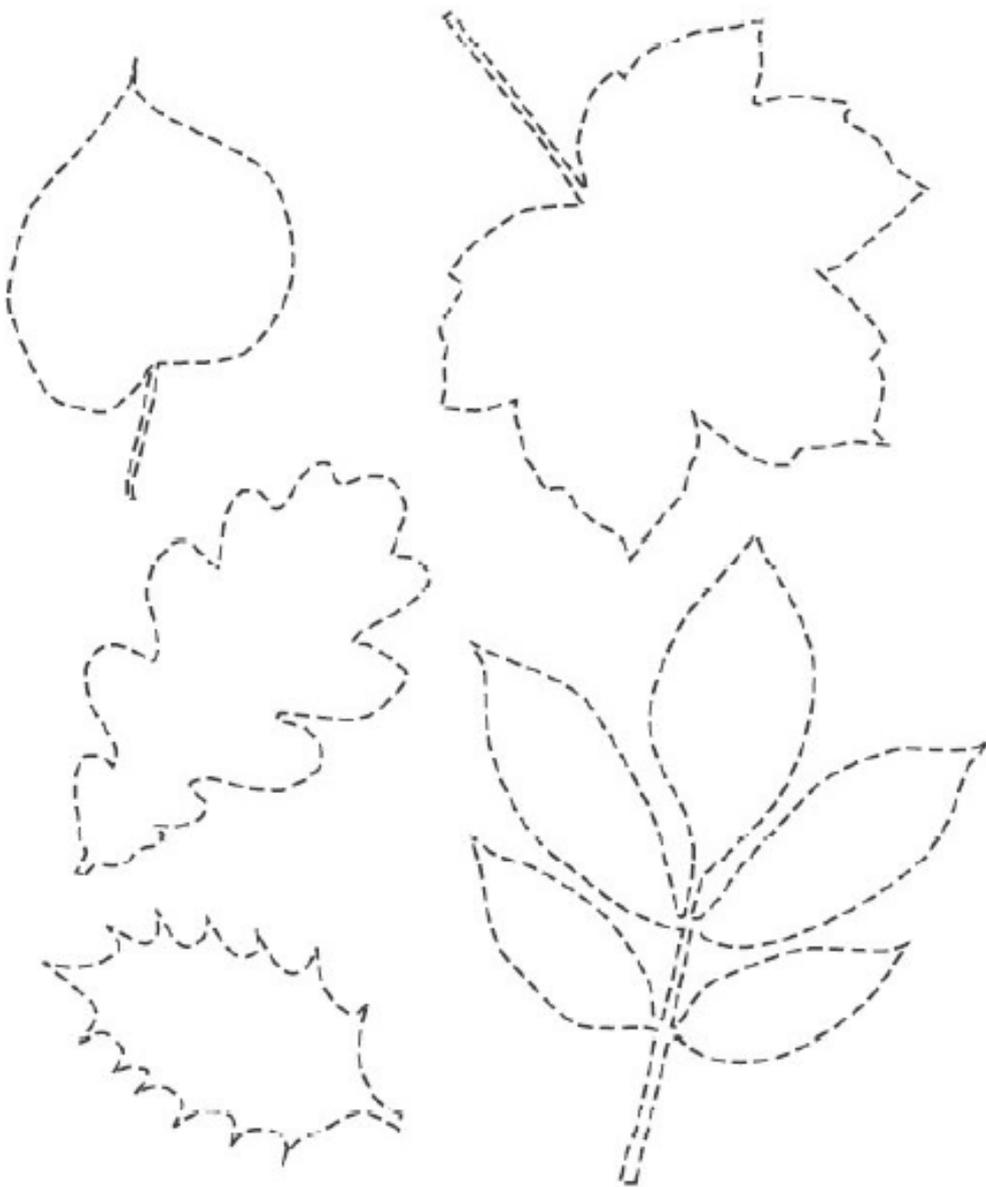
-¡No podía olvidarme de esto! -exclamó-. ¿Cómo disfrutarían los niños y niñas si no los abrigo? Y así el mago del otoño fue de un lugar a otro, abriendo su maleta, sacando sus bártulos y dejando entre nosotros su presencia.

Y colorín colorado, este cuento se ha acabado...



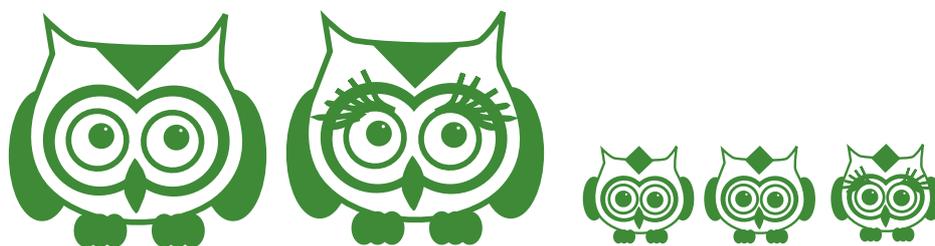
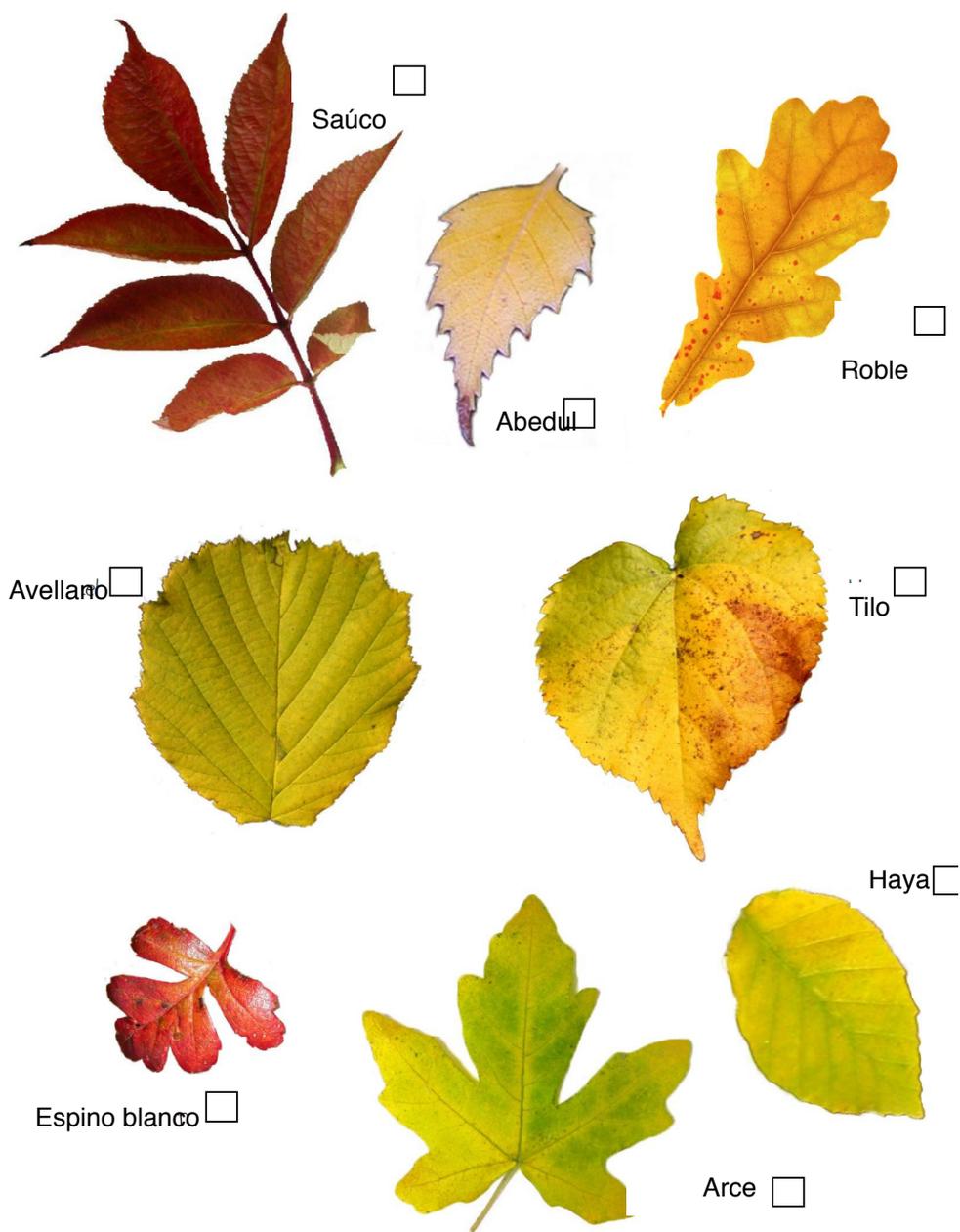
El otoño es una estación de colores cálidos, amarillos,
naranjas, rojos y marrones que llenan el paisaje de co-
lor.

Juega con los colores y ¡pinta estas hojas como más te guste!



Observa i busca en la tierra estas hojas.

Marca aquellas que hayas encontrado y guarda cinco de cada forma y color en un sobre.



Ahora que ya tenemos las hojas, ¡creemos algo con ellas!

Déjalas en el suelo en línea como una serpiente o reptando entre los árboles, atravesando agujeros y por sobre los troncos (¡hará falta que las claves!)

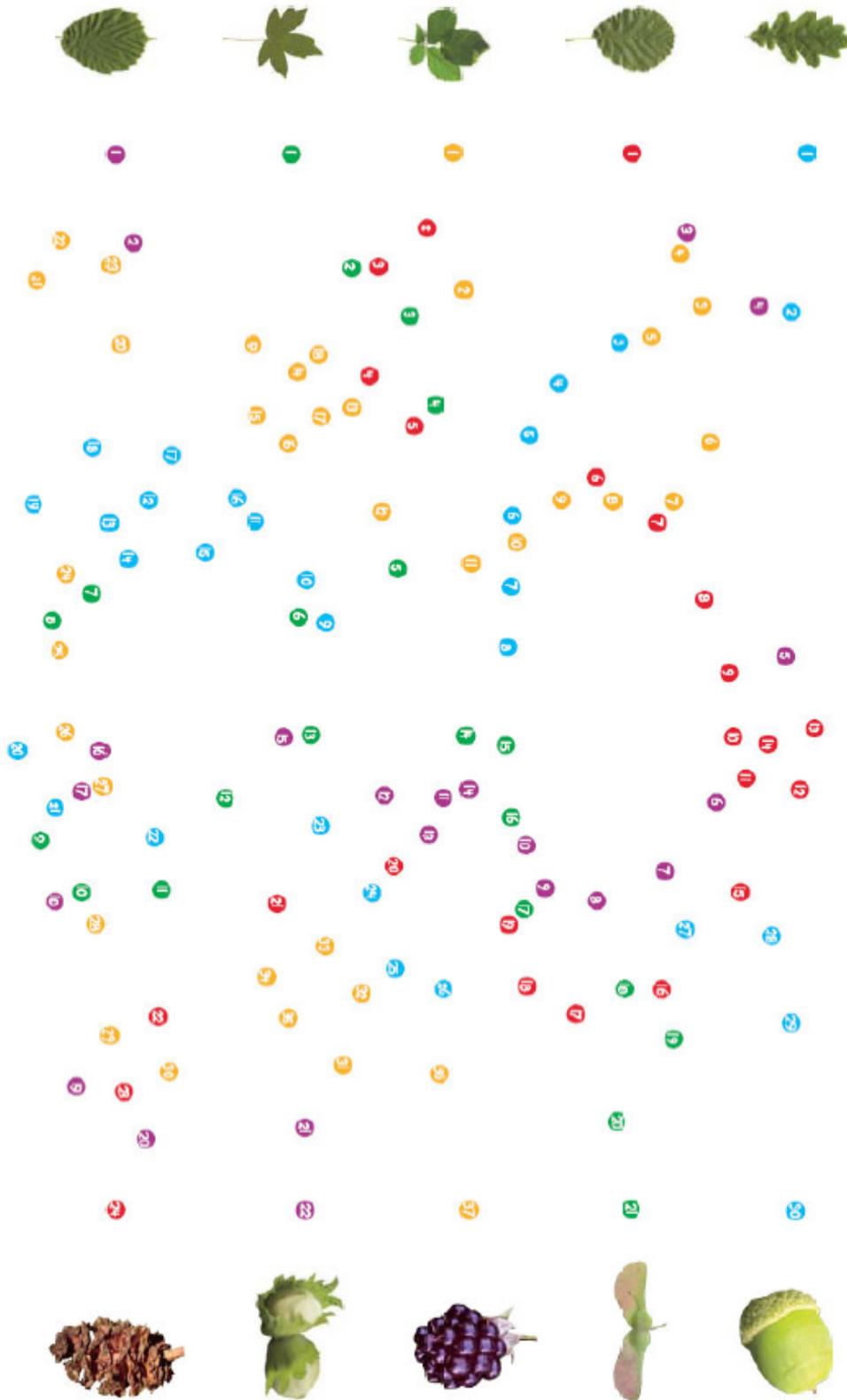
Mira las hojas de diferentes colores y ¡crea una flor de otoño! No te olvides de dar la vuelta a las hojas, ¡a veces puedes encontrar diferentes tonalidades o colores!



¡Pega aquí la foto de tu creación!

Une los puntos para juntar las hojas con el fruto que le corresponda.

¿Puedes identificar el dibujo misterioso que aparece dentro de los puntos?



En busca de las bellotas

Durante el otoño, ardillas y otros animales salvajes, recogen y almacenan el alimento que les servirá para pasar el invierno. ¡Necesitan tener una buena memoria para recordar donde han escondido el alimento! ¿Podrías sobrevivir siendo una ardilla?



Recoge de 5 a 10 bellotas del bosque, mira bajo los robles, encinas, castaños y pinos. Busca un buen lugar donde esconderlos o enterrarlos. Después aléjate contando hasta 10, entonces regresa al lugar y ¡mira si las puedes encontrar!

Por qué no te pones a prueba y escondes las bellotas en la primera visita al parque y cuando vuelvas a venir ¡Intenta encontrarlas!



¿Cuántos tesoros otoñales has podido encontrar y recolectar?

- El sonido de una nuez cayendo al suelo
- Dos tipos diferentes de semillas
- Una hoja lanceolada (como la de roble)
- Una dulce castaña
- El sonido de un animal pisando las hojas o debajo de las hojas
- Un bellota
- Una semilla
- Una hoja dentada
- Piñas de pino
- El sonido del viento en las copas de los árboles
- Diez hojas de diferentes colores o tonalidades
- Una hoja en forma de estrella
- Una ardilla encima de un árbol





De una bellota hace un roble
Significa que de causas pequeñas
nacen efectos grandes

Dar una bellota para hacer cagar un roble
Significa dar un regalo o hacer un sacrificio pequeño
con la intención de obtener un beneficio mayor

